i-Days - HACKATHON 2025
Milano, 5-6 Novembre

Regole della Challenge

1. Requisiti di eleggibilità

- Sono benvenuti partecipanti provenienti da qualsiasi percorso accademico.
- Le candidature sono aperte a studenti che siano almeno al secondo anno di studi universitari e a neolaureati (saranno considerati neolaureati i candidati che hanno conseguito la laurea da non più di sei mesi) (età 20-27 anni).
- Non ci sono restrizioni di nazionalità, ma l'evento si svolgerà sia in italiano che in inglese. Per questo motivo, la conoscenza di entrambe le lingue è un prerequisito necessario per partecipare. Pertanto, gli studenti sono invitati a indicare nel proprio CV eventuali certificazioni di lingua inglese conseguite; inoltre, i candidati non in possesso di una carta d'identità italiana dovranno indicare anche il proprio livello di conoscenza della lingua italiana.
- Ai partecipanti è richiesto di proporre idee nuove, innovative, creative e concretamente realizzabili, da sviluppare successivamente durante l'Hackathon. Il plagio non sarà tollerato e comporterà l'immediata squalifica dei partecipanti.
- Sarà effettuata una selezione delle candidature sulla base dei posti disponibili, pertanto la completa iscrizione non ha validità di partecipazione senza una conferma via email da parte dell'organizzazione. Tale conferma avverrà entro i limiti temporali stabiliti dal processo di candidatura.
  In particolare, la valutazione avverrà sulla base delle risposte fornite in fase di candidatura, del percorso accademico, delle esperienze e delle competenze indicate nel CV, della presentazione di un'idea progettuale in linea con la Challenge.
- La deadline per le candidature è **mercoledì 22 ottobre**.

2. Formazione del Team

- Questo evento è un hackathon a partecipazione individuale. Nonostante questo, lo studente stesso quando si iscrive può indicare la sua volontà di stare in un gruppo e indicare i componenti. Saranno prese il più possibile in considerazione le richieste nella creazione dei team che si sfideranno nelle due giornate.
- Si incoraggia la formazione di team multidisciplinari, ovvero ogni squadra dovrebbe includere un buon mix di competenze, esperienze e background accademici differenti.

- Indipendentemente dal fatto che i candidati si registrino come gruppo, ogni candidato sarà valutato individualmente. Pertanto, candidarsi come gruppo non garantisce che tutti i membri vengano selezionati.
- Non sono ammessi cambiamenti nella composizione dei team dopo l'inizio dell'evento.

3. Regole generali dell'evento

- L'intero hackathon inizierà il **5 novembre 2025 alle ore 9:00** e terminerà il **6 novembre 2025 alle ore 18:00**
- L'evento si svolge interamente **in presenza**, presso la **Fondazione Catella**, a Milano
- Partecipando all'hackathon, si accettano i termini e le condizioni di **EIT Health**.
- La finale di EIT Health si svolgerà a **Parigi il 27 e 28 novembre**.

4. Temi, presentazione e processo di valutazione

- Ogni team dovrà sviluppare una soluzione in linea con la Challenge 2025.
- Una volta iniziato l'hackathon, i partecipanti potranno **inviare il proprio progetto finale una sola volta**. La scadenza per la corretta consegna è fissata per il **6 novembre 2025 alle ore 12:00**.
- Il progetto deve essere sviluppato durante lo svolgimento dell'Hackathon.
- Durante il secondo giorno, ogni team avrà l'opportunità di **presentare la propria idea davanti alla Giuria**. Tuttavia, solo il team vincitore prenderà parte all'evento internazionale finale.
- Ogni progetto sarà valutato dalla Giuria sulla base della **qualità della soluzione proposta** e del livello di **innovazione, creatività e fattibilità**. Nel corso dell'evento verranno fornite maggiori informazioni su come le idee saranno valutate in relazione a ciascun criterio.
- La selezione effettuata dalla Giuria è **definitiva e non contestabile**.

5. Team Vincitore

- Il **team vincitore Italia** avrà l'opportunità di partecipare all'evento finale internazionale, insieme ai vincitori delle altre città europee concorrenti. Le regole dell'hackathon europeo prevedono che soltanto **quattro membri del team vincitore** presentino il pitch dell'idea. In caso di un'ampia partecipazione all'edizione italiana dell'hackathon di Milano (5–6 novembre), **SYNLAB** offrirà la possibilità di ampliare il numero di posti disponibili, come già accaduto nelle edizioni precedenti.
- Poichè alla finale europea EIT Health vuole garantire un'equità nella presentazione dei progetti tra i vari paesi partecipanti, solo 4 membri del team vincitore saranno gli speaker ufficiali all'evento finale. SYNLAB però darà la possibilità ad eventuali altri membri del team di accompagnare i propri portavoce (NB: alla finale europea solo 4 speaker ufficiali del team possono partecipare ai seminari ed entrare nelle aule dedicate alla presentazione della propria idea. Gli altri membri del team dovranno attendere fuori, secondo il regolamento europeo).
- È importante sottolineare che SYNLAB ed **EIT Health** offriranno un **rimborso parziale delle spese di viaggio** per l'evento europeo finale **ai membri del team**

vincitore, indipendentemente dalla loro effettiva partecipazione all'evento conclusivo.

6. Codice di condotta dei partecipanti

- Il nostro evento deve garantire un'esperienza **priva di molestie** per tutti, indipendentemente da genere, identità ed espressione di genere, età, orientamento sessuale, disabilità, aspetto fisico, corporatura, razza, etnia, nazionalità, religione, precedenti partecipazioni ad hackathon o esperienza informatica (o mancanza delle suddette).
- Per molestie si intendono, a titolo esemplificativo ma non esaustivo: commenti verbali o scritti offensivi relativi a genere, età, orientamento sessuale, disabilità, aspetto fisico, corporatura, razza, religione, classe sociale, condizione economica, immagini a sfondo sessuale, intimidazione, stalking, pedinamento, fotografie o registrazioni moleste, contatti fisici inappropriati e attenzioni sessuali indesiderate. Se ciò che stai facendo mette qualcuno a disagio, questo è sufficiente per essere considerato molestia e rappresenta un motivo valido per interrompere immediatamente tale comportamento.
- I partecipanti a cui viene chiesto di interrompere un comportamento molesto sono tenuti a **rispettare immediatamente la richiesta**.
- Se subisci molestie, noti che qualcun altro ne è vittima o hai altre preoccupazioni, sei invitato a informare **immediatamente un membro dello staff organizzativo**.
- Gli organizzatori dell'hackathon possono adottare **qualsiasi misura ritengano opportuna**, incluso un richiamo all'autore, l'espulsione dall'evento o la segnalazione del comportamento alle forze dell'ordine locali.

FAQ

- **A CHI È APERTO L'HACKATHON IN ITALIA?**
  L'hackathon è aperto a tutti gli studenti europei ed extraeuropei che stanno studiando in Italia, compresi coloro che appartengono a progetti di studio da facoltà estere (es. Erasmus/Progetti di ricerca). Possono partecipare all'hackathon gli studenti che sono al secondo o terzo anno di triennale o in specialistica magistrale, preferibilmente tra i 20/27 anni.
  I profili saranno scelti sulla base dell'esperienza accademica/ambito di specializzazione. Sarà favorito chi, in fase di candidatura, presenterà una prima idea di proposta progettuale in linea con la sfida del 2025.

- **COME È POSSIBILE ISCRIVERSI?**
  Per iscriversi all'Hackathon è necessario effettuare la pre-iscrizione sul sito SYNLAB (clicca qui) e poi completare la registrazione sul sito EIT Health.

- **PER ISCRIVERSI È RICHIESTA UNA QUOTA DI ISCRIZIONE?**
  No, non verrà richiesta nessuna quota di iscrizione per le giornate di lavoro.
  Nei due giorni lavorativi, inoltre, verranno offerti colazioni, pranzi e cene.
  L'iscrizione dà diritto anche alla partecipazione a un **Webinar di approfondimento** promosso da SYNLAB e Cariplo Factory nella settimana precedente all'evento (**28 ottobre**).

- **DA QUANTE PERSONE SONO COMPOSTI I GRUPPI?**
  In media i gruppi possono variare da un numero di 4-5 persone per facilitare il lavoro di squadra.

- **QUAL È L'ITER DI SELEZIONE?**
  - Una volta raccolte tutte le candidature, la selezione dei partecipanti avverrà sulla base del curriculum vitae e della qualità dell'eventuale idea proposta.
  - Ai candidati selezionati verrà inviata una comunicazione contenente:
    i. il numero e la composizione del team con i relativi contatti,
    ii. materiale ispirazionale ed educational utile a prepararsi alla sfida
  - Il **28 ottobre** sarà organizzato un **webinar informativo**, che ha il duplice obiettivo di fornire contenuti scientifici utili alla sfida e rispondere a dubbi e chiarimenti di carattere logistico.

- **È POSSIBILE DORMIRE NELLA STRUTTURA?**
  Nella notte tra il 5 e il 6 novembre è possibile rimanere a lavorare all'interno della Fondazione Catella.
  Gli spazi rimarranno aperti durante la notte per consentire ai partecipanti di riposarsi e stendersi.

Coloro che decidono di fermarsi devono provvedere all'occorrente (es. materassini e sacco a pelo).
Ci teniamo a specificare che nei bagni non sono ci sono docce.
Nel caso in cui non si volesse pernottare in Fondazione Catella, è possibile tornare e dormire a casa o in alloggi a Milano.

- **COME RAGGIUNGERE FONDAZIONE CATELLA**

  Link Google Maps: Fondazione Catella, in via Via Gaetano de Castillia, 28 a Milano
  La Location si trova a 15 minuti a piedi dalla Stazione Centrale di Milano e 5 minuti dalla Stazione di Porta Garibaldi.
  La metro più vicina è GIOIA
  Parcheggi in zona: https://www.apcoa.it/parcheggi-in/milano/piazza-einaudi/
  https://www.apcoa.it/parcheggi-in/milano/porta-nuova-garibaldi/

- **COME È ORGANIZZATO HACKATHON*?***

  5 NOVEMBRE:
  - 9.00: Accoglienza e registrazione dei partecipanti
  - 9:30-10.30: Welcome, Presentazione della sfida e Workshop Design Thinking
  - 10.30-13:00: Sessione di lavoro Hackathon
  - 13.00-14:00: Pranzo
  - 14:00 - 18:30 Sessione di lavoro Hackathon

  6 NOVEMBRE:

  - 9:00 - 12:00 Finalizzazione dei deck e pitch practice
  - 12.00: Deadline per la consegna del Progetto finale da parte dei team
  - 13.00 - 14:00: Pranzo
  - 14.00-18.00: Evento Conclusivo (presentazione dei progetti e cerimonia di premiazione)

- **COS'É IL WEBINAR E COME FUNZIONA?**
  Il webinar è una sessione online gratuita di ispirazione e di approfondimento su healthcare, digital, soluzioni innovative nel campo della salute promosso da SYNLAB e Cariplo Factory per promuovere la cultura dell'innovazione tra gli studenti e per meglio prepararli ai due giorni di Hackathon.
  Tutti i partecipanti selezionati per l'hackathon sono tenuti a seguire il webinar (che verrà registrato) e riceveranno via mail il calendario e le modalità di accesso.

- **DURANTE L'HACKATHON DA CHI VENGONO SUPPORTATI GLI STUDENTI?**
  Durante l'hackathon i partecipanti vengono supportati da Tutor (esperti di Cariplo Factory nel design thinking e nella costruzione di soluzioni innovative) e Mentor (esperti in diversi settori: sanitario, farmaceutico, dell'innovazione, comunicazione, marketing, informatica, economico, commerciale, etc.) che passeranno alcune ore girando tra i team per rispondere a domande/quesiti dei ragazzi e supportarli nel contenuto della loro soluzione.

- **COME VENGONO VOTATI I LAVORI?**
  I lavori dovranno essere scritti e preparati in inglese.
  Si richiede uno speaker che presenti il progetto.

Il pitch del team deve rimanere entro 6 min + 3 min di Q&A.
I progetti verranno votati da una giuria di esperti secondo queste aree di valutazione:

- Understanding
- Innovation
- Analysis
- Pitch
- Challenge

- **CHE OPPORTUNITÀ DI STAGE E LAVORO CI SONO PER I PARTECIPANTI?**
  L'hackathon è un'opportunità per avere un palco di fronte ad aziende leader di settore, come SYNLAB, che possono apprezzare il loro talento e richiedere loro di collaborare per uno stage.
  Per questo è fondamentale che i partecipanti, nella fase di iscrizione, carichino i propri CV.
  Ci teniamo a specificare che i ragazzi, selezionati per partecipare all'hackathon, verranno conosciuti dei membri dell'HR di SYNLAB che valuteranno le potenzialità per eventuali futuri stage.